

# MALLA

Una malla es una red de elementos lineales y nodos interconectados que se utiliza para modelar un sistema estructural y resolver numéricamente su comportamiento simulado bajo las cargas aplicadas. Primero, las técnicas computacionales crean un modelo analítico al poblar el dominio del material con una malla de elementos finitos en la que a cada elemento lineal se le asigna atributos matemáticos (axial, flexión, cortante y rigidez torsional, etc.) que simulan el material y las propiedades geométricas del sistema estructural.

Después, el sistema es restringido dentro de las condiciones de límite y es sometido a cargas mecánicas o térmicas. La solución numérica puede resolver esfuerzos, deformaciones y desplazamientos.

Las notables herramientas de mallado proporcionadas por el programa permiten:

- Combinar mallas definidas independientemente entre marco, caparazón y objetos sólidos.
- Observar los límites materiales para establecer ratios de aspectos efectivos.

